## JavaScript no intrusivo

El Javascript no intrusivo, es aquel que está totalmente separado de la estructura HTML. Para ello el código Javascript en vez de estar mezclado con el código HTML, debe estar en un fichero .js aparte.

Si en una página web tenemos un elemento, como una imagen, y queremos que al pulsar en ella pase algo, podremos hacerlo así: <img src=»imagen.jpg» onclick=»saludo();»/>

Esto es javascript intrusivo, estamos mezclando la presentación, con lo que hace la aplicación. Si por cualquier razón se decide un cambio en lo que va a pasar que al hacer clic sobre esta imagen, tendremos que modificarlo sobre la etiqueta img. Y si esta imagen aparece varias veces en la aplicación, pues tendremos que repetir el cambio muchas veces.

La mejor manera de hacerlo sería la siguiente:

**<img scr="imagen.jpg" id="alerta" />**

Y en head (o en un archivo js externo) pondríamos el código del onclick de la siguiente forma:

**<head>  
<script language="javascript" type="text/javascript">  
window.onload = function(){  
document.getElementById("alerta").onclick = saludo;  
}  
function saludo()  
{  
alert("Qué quieres?);  
}  
</script>  
</head>**

Este código javascript es no intrusivo porque no lo insertamos dentro de la etiqueta html. Si se producen cambios en la forma de procesar el clic en la imagen, sólo tendremos que cambiarlo en un sito, la funcion asociada al onclick

## Null

El valor null es un literal de Javascript que representa intencionalmente un valor nulo o "vacío". Es uno de los valores primitivos de Javascript.

## undefined

La propiedad global undefined representa el valor primitivo undefined. Es uno de los valores primitivos de JavaScript.

Una variable a la que no se le ha asignado valor, o no se ha declarado en absoluto (no se declara, no existe) son de tipo undefined. Un método o sentencia también devuelve undefined si la variable que se está evaluando no tiene asignado un valor. Una función devuelve undefined si no se ha devuelto un valor.